

# 3on3 ルール概要

2月5日更新：デッキレギュレーションにおける、1色のみデッキについて追記しました

## 勝敗・チーム編成のレギュレーションについて

対戦チームとのバトルはチームメンバーそれぞれ1回ずつ行い、バトル結果に基づいてチームとしての勝敗が決まります。

- 時間制限について

- 【制限時間 30 分】 【1 試合 1 本制】 制限時間終了時点で効果を発揮しているカードがある場合、その効果の処理が終わった後で勝利条件が満たされていない場合は【両者敗北】となります。

- 勝敗について

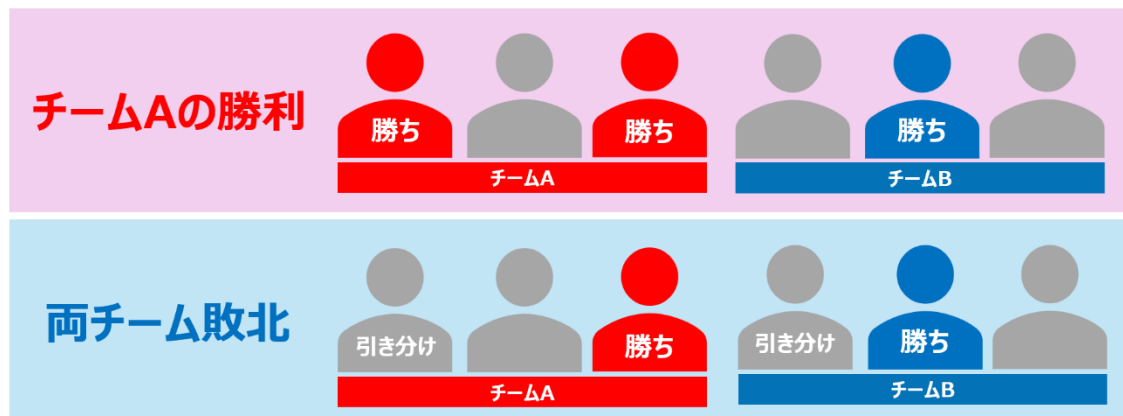
- 2 勝以上でチームとしての勝利となり 1 点を得ます。

【勝利 1 点】

- 3 勝 0 敗
- 2 勝 1 敗
  - 「2 勝 1 両者敗北」を含みます。

【敗北 0 点】

- 1 勝 2 敗
  - 「1 勝 2 両者敗北」を含みます。
  - 1 勝 2 両者敗北の場合、1 勝の方も両者敗北扱いとなります。
- 0 勝 3 敗
  - 「0 勝 1 敗 2 両者敗北」「0 勝 2 敗 1 両者敗北」「0 勝 0 敗 3 両者敗北」を含みます。



- その他

- 対戦は3人同時に開始します。
  - ◇ チームメンバー全員の対戦が終了した時点で、相手チームとの対戦が終了となります。
- 制限時間が終了した時点で勝敗が決していない場合、その対戦は両者敗北とします。
- 大会当日に使用するデッキは、変更できません。
  - ◇ チームメンバー間のデッキ交換も禁止します。
- 申請いただいたメンバー以外での大会のご参加はいただけません。
- 対戦中のチームメンバー同士のアドバイスや相談はできません。
  - ◇ アドバイスととられる行為が確認された、あるいは申告があった場合にジャッジによる警告を与える場合があります。

## デッキレギュレーションについて

同じチーム内では色の組み合わせが異なるデッキを使うルールです。

- チームのメンバー同士で色の組み合わせが同じデッキを使用することはできません。
  - 青緑・緑白・赤白→OK
  - 青緑・青緑・赤白→NG
  - 青緑・青緑・青緑→NG



※1 色のみで構築されたデッキも1つの色の組み合わせとして扱います。

- ◇ 青・緑白・青白→OK
- ◇ 青・白・青白→OK
- ◇ 青・青・青白→NG