

## 参加可能作品：わがままルール

「CHAMPIONSHIP25-26 JAPAN FINAL」で使用されたデッキ以外のデッキが使用可能な特別ルールを採用いたします。

## 大会ルール

### 勝敗のレギュレーションについて

対戦チームとのバトルはチームメンバーそれぞれ1回ずつ行い、バトル結果に基づいてチームとしての勝敗が決まります。

### 予選スイスドロウラウンド 最大7回戦

- ・スイスドロウ形式
- ・1試合1本制、**制限時間30分**
- ・2勝以上でチームとしての勝利となり1点を得ます。

#### 勝利 1点

- ・3勝0敗
- ・2勝1敗
- ※「2勝1両者敗北」を含みます。

#### 敗北 0点

- ・1勝2敗
- ※「1勝2両者敗北」を含みます。
- ※「1勝2両者敗北」の場合、1勝の方も両者敗北扱いとなります。
- ・0勝3敗
- ※「0勝1敗2両者敗北」「0勝2敗1両者敗北」「0勝0敗3両者敗北」を含みます。
- ※制限時間が終了した時点で勝敗が決していない場合、その対戦は両者敗北とします。

#### 勝利1点となる例



#### 両者敗北となる例



## スイスドロウンドの順位決定方法について

以下基準の順で、値が高かったチームが上位となります。

以下基準が全て同数であった場合には、運営が用意したランダムな方法で順位を決定します。

### 基準①：勝ち点

### 基準②：OP%

対戦したチームの平均勝率です。

※この数値が高いほど、あなたのチームは勝率の高いチームと対戦しています。

### 基準③：OP2%

対戦相手が戦った相手の得点率の平均です。

- ・チームごとにチーム登録の際①、②、③の番号が付与されます。
- ・こちらは対戦の組み合わせに関与するため、イベントチェックインまでにご登録ください。
- ・対戦は3人同時に開始します。
- ※チームメンバー全員の対戦が終了した時点で、相手チームとの対戦が終了となります。
- ・大会当日に使用するデッキは、大会中に変更できません。
- ・チームメンバー間のデッキ交換も禁止します。
- ・申請いただいたメンバー以外での大会のご参加はいただけません。
- ・3名のチームでご参加ください。1～2名ではご参加いただけません。
- ・3on3対戦中はチーム内で相談はできません。

## ルール

大会のルールはオフィシャルルールにそって開催されます。

各ルールをよく読んでから参加しましょう。

[ルール](#)

[Q&A](#)

[フロアルール](#)